

Oppilaan TVT-taidot Joroisten kunnassa

Luokilla 0-5 käytetään iPad ja luokasta 6 eteenpäin tietokonetta. Näiden lisäksi voi olla erilaisia yhteiskäyttölaitteita.

Työskennellessä tietokoneella (iPadilla käytetään vastaavia tilanteeseen sopivia ohjelmia) käytetään ainakin seuraavia ohjelmia:

- LibreOffice (tekstinkäsittely, taulukkolaskenta, esitysgrafiikka, vektorigrafiikka)
- GIMP (kuvankäsittely)
- Pinta (kuvankäsittely)
- InkScape (vektorigrafiikka)
- Dia (vektorigrafiikka)
- Geogebra (mm. kuvaajat)
- LoggerPro (kuvaajat)

	Varhaiskasvatus ja esiopetus	1 – 3 LK ”iPad tutuksi”	4 – 6 LK ”Tietokone opiskelun välineenä”	7 – 9 LK ”Tietokone työvälineenä”
Käytännön työtaidot	<p>Käytössä vain jonkin verran yhteiskäyttölaitteita.</p> <ul style="list-style-type: none"> - lapsia ohjataan käyttämään mediaa ja laitteita monipuolisesti - lapsia ohjataan käyttämään yhteiskäyttölaitteita vastuullisesti ja huolellisesti - tutustutaan yhdessä iPadin käyttöön, kuvien katseleminen, musiikin ja satujen kuuntelu, piirtäminen ja värittäminen. - kuvan ja videon tuottaminen tableteilla - lapset tutustuvat sähköisiin oppimateriaaleihin ja oppimispeleihin - sopivia sovelluksia alle 3-vuotiaille Bimi Boo, Sago Mini ja Pikku Kakkonen - 3-5 vuotiaiden kanssa tutustutaan yhdessä erilaisten sovellusten 	<p>Oma laite saadaan toisen luokan alussa. Sitä ennen käytetään mahdollisia yhteiskäyttölaitteita.</p> <ul style="list-style-type: none"> - laitteiden ja ohjelmien käynnistäminen ja oikeaoppinen sulkeminen - laitteille ja sovelluksiin kirjautuminen (G-suite, sähköiset materiaalit Wilma) - tiedostojen avaaminen, tulostaminen ja tallentaminen - oman tekstin tuottaminen - tekstin muokkaamisen perustaidot - sähköisten oppimateriaalien käyttäminen - kuvan ottaminen ja rajaaminen mobiililaitteella - peilaus - dokumentointi (esim. Portfolio käsityö ja kuvataide, googlen diaesitys) - Koodaus: esim. Beebot, scratch jr, oppilas koodaa toista 	<ul style="list-style-type: none"> - tekstin muokkaaminen annettujen ulkoasumäärittysten mukaiseksi (esim. marginaalit, riviväli, fontti) - kuvien tuominen ja liittäminen: Kuudennella luokalla vaatii selkeästi lisää taitoja - sähköpostin käyttäminen (viestin lähettäminen ja vastaaminen) - tutustuminen erilaisiin tallennusmahdollisuuksiin - tiedostonhallinnan perusteiden osaaminen (kansiorakenne, poistaminen, kopioiminen siirtäminen). Luodaan oppiainekohtaiset kansiot, jotka säilyvät läpi peruskoulun. Esim. SUK, jonka alle luodaan vuosien aikana kansiot 1.lk, 2.lk jne. Vuosiluokan alle taas luodaan kunkin vuoden opiskeltavista aiheista omat kansiot. Näin tietomäärä ja materiaali on hallittavissa ja myöhemmin löydettävissä - kuvankäsittelyn alkeet, vaatii uudelleen opastusta kuudennella luokalla 	<ul style="list-style-type: none"> - hallitsee tekstinkäsittelyn ja esitysgrafiikan perusasiat - osaa käyttää taulukoita, tekstiä, kuvaa ja graafisia kuvaajia havainnollistamisessa - hallitsee digitaalisen kuvankäsittelyn perusasiat, esim gimp - hallitsee sähköisen viestinnän (email, some) perusteet, - osaa etsiä ja hyödyntää tuotoksissaan internetistä saatavaa tietoa ja osaa jäsentää löytämänsä tietoa - osaa toimia ja työskennellä ainakin koulun verkko-oppimisympäristössä. - jatko-opinnoissa ja työelämässä tarvittavien taitojen vahvistaminen, syventäminen ja soveltaminen kiinteänä osana opiskelua (eri oppiaineiden väliset vastuut kuvataan koulukohtaisesti) - ohjelmointikielen opiskelu - sähköiset kokeet ja testit - vastuullinen ja turvallinen tietotekniikan käyttö ja toiminta sosiaalisessa mediassa

	<p>käyttöön, Green Screen, Catterprix ja GarageBand</p> <ul style="list-style-type: none"> - esiopetuksessa tutustutaan yhdessä erilaisten sovellusten käyttöön, iMovie, Book Creator ja Pages 		<ul style="list-style-type: none"> - esitysten laatiminen esitysgrafiikan avulla esim. Google diat - kuvan ottaminen ja siirtäminen tietokoneelle. Kuudennesta luokasta alkaen, joko omalla kännykällä tai yhteiskäyttö iPadilla - ohjelmoinnin/koodauksen alkeet, ohjelmointikieliin tutustuminen esim. robotiikka, scratch - hallitsee yhteiskirjoittamisen perusasiat (tiedoston jakaminen, yhtäaikainen kirjoittaminen) - wilman käyttö 	
Tiedonhallinta- taidot	<ul style="list-style-type: none"> - lapsia ohjataan käyttämään rinnakkain sekä painettua että sähköistä materiaalia 	<ul style="list-style-type: none"> - internetin käytön opettelua - tiedonhaku verkosta 	<ul style="list-style-type: none"> - hakusanojen määrittelemisen sekä löydetyn tiedon arvioiminen - tarkennetun ja rajatun haun käyttö (esim. vapaasti käytettävien kuvien tms. hakeminen) 	<ul style="list-style-type: none"> - verkosta löydetyn tiedon kriittinen arviointi - lähteiden merkitseminen - ymmärtää lähteiden käytön ja plagiointin eron
Yhteistyö– ja vuorovaikutus- taidot, tietoturva ja etiikka	<ul style="list-style-type: none"> - lapsia ohjataan käyttämään ikätasolle sopivia sovelluksia ja pelejä - lapsia ohjataan suhtautumaan verkossa olevaan tietoon kriittisesti - jokaisessa yksikössä laitteet ovat valvotusti lasten käytettävissä. Henkilöstö vastaa siitä, että lasten käyttämät sovellukset ovat lapsen ikätasolle sopivia. YouTube sovellusta käytetään vain yhdessä aikuisen kanssa. Tvt- laitteiden omaehtoinen käyttö rajattu 20 minuuttiin päivässä. 	<ul style="list-style-type: none"> - tutustuminen verkon uhkiin ja turvallinen toimiminen verkossa - yhteisten pelisääntöjen mukaan toimiminen tietokoneella työskennellessä - käyttäjätunnusten ja salasanojen turvallinen käyttö - suojautuminen haitalliselta materiaalilta - netiketin alkeet 	<ul style="list-style-type: none"> - omien tietojen esittämisen riskit - tutustuminen tekijänoikeuksiin - netikettiin (verkon käyttäytymissäännöt) tutustuminen - asiallinen toimiminen verkkoympäristössä - suojautuminen haitalliselta materiaalilta - eri verkkoviestinnän välineisiin ja sosiaaliseen mediaan tutustuminen 	<ul style="list-style-type: none"> - netiketin säännösten tunteminen ja sen noudattaminen - eettisten ja moraalisten kysymysten tunnistaminen - suojautuminen haitalliselta materiaalilta - tekijänoikeuksien tiedostaminen verkkojulkaisuissa - sosiaalisen median pelisääntöjen tunteminen

Lukio:

Syventää ja kehittää edelleen ylläopittuja taitoja, niin että opiskelija selviytyy moitteetta ylioppilastutkinnon asettamista teknisistä vaatimuksista sekä pärjää jatko-opinnoissa. Ohjelmistojen käyttö on osa jokapäiväistä opiskelua.